

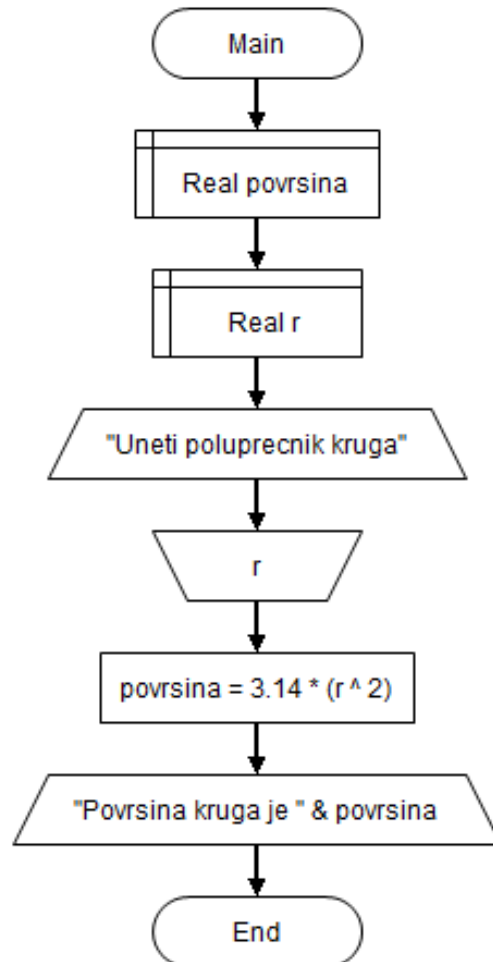
Алгоритам са простом линијском структуром

Проста линијска структура

Основни облик алгоритма је алгоритам са простом линијском структуром.

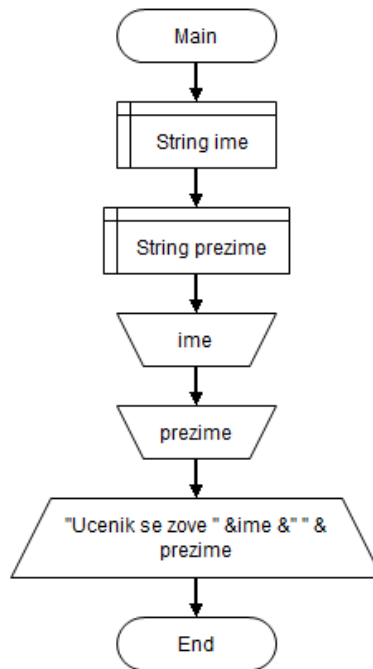
Њега карактерише дијаграм тока у којем нема рачвања, нема испитивања услова нити алтернативних делова линија кода, већ се цео програм одвија од прве до последње линије кода без прескакања линија.

003 Израчунати површину круга уносом полупречника круга

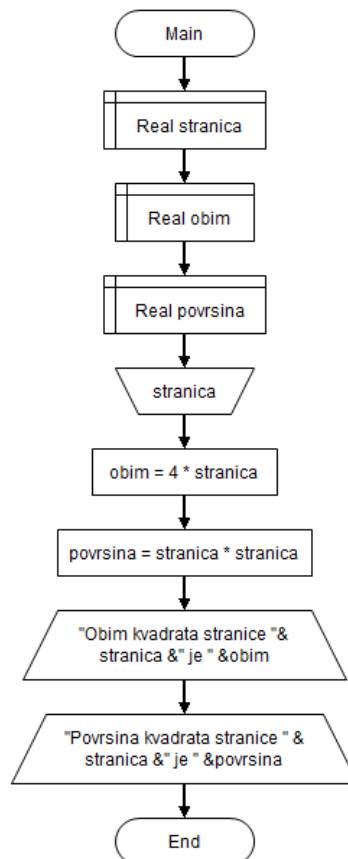


За рад са промењивима у овој апликацији прво је неопходно декларисати сваку од промењивих, а то значи дефинисати који тип података ће бити смештен у ту промењиву, пре него се промењива по први пут у коду користи.

Ако је потребно израчунати неку вредност коришћењем формуле, неопходно је добити све податке за све промењиве које се налазе у формули пре коришћења саме формуле.

004 Исписивање имена и презимена ученика**005** Рачунање обима и површине квадрата

Коришћењем апликације FLOWGORITHM креирати алгоритам у облику дијаграма тока који за унету страницу квадрата рачуна и приказује обим и површину квадрата.

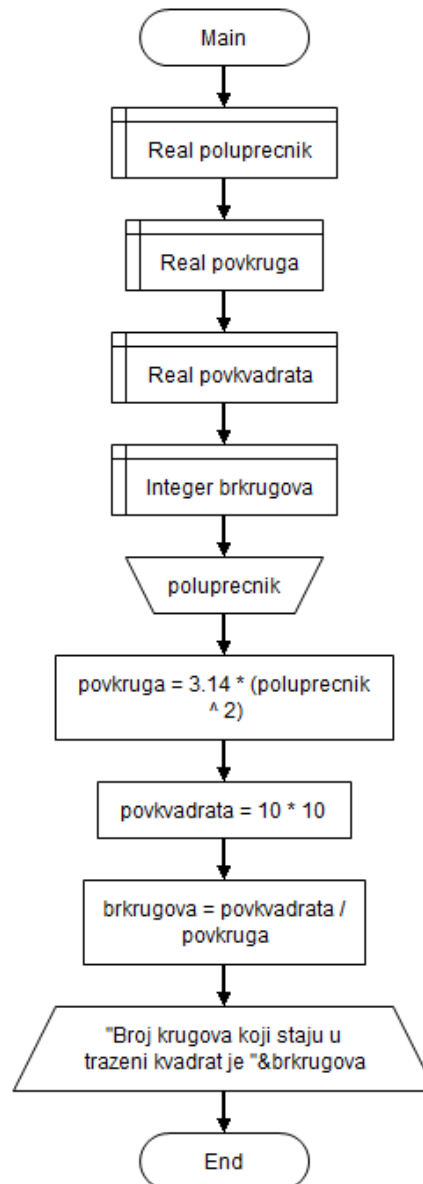


Одговорити на следећа питања:

- 1) Који елементи се користе у добијеном дијаграму тока и колико пута се сваки од њих користи?
- 2) Колико математичких формула се користи за реализацију алгоритма и помоћу којих елемената дијаграма тока се оне реализују?
- 3) Тестирати добијени алгоритам са страницама квадрата 5.0 и 0 и на основу добијених резултата извести закључке.

006 Број кругова у квадрату

Коришћењем апликације FLOWGORITHM креирати алгоритам у облику дијаграма тока који за унет полупречник круга испитује колико таквих кругова може стати у квадрат странице 10.



Питања и задаци за самосталан рад

Задаци

004 Креирати алгоритам који даје обим и површину правоугаоника за унете странице.

005 Креирати алгоритам који од корисника тражи два цела броја па на екрану исписује њихову аритметичку средину.

006 Креирати алгоритам који за дату дијагоналу квадрата рачуна обим и површину квадрата.